

PROGRAMA DE EXAMEN 2025

INFORMATICA

CURSO: 5° y Div.A

MODALIDAD:

Bachiller Economía y Administración

AÑO: 2025

PROFESOR/A: CARLOS ALBERTO BARRIOS

PRIMER TRIMESTRE:

Herramientas para el Diseño de Sistemas (Visual Fox)

-) Componentes Principales de Visual FoxPro.
-) Conceptualizar: Consultas, Vistas, Informes, Formularios, Programas, Proyectos, Objetos y Clases.
-) Diseñar Bases de Datos y Tablas.
-) Operaciones con registros: insertar, modificar, eliminar, buscar (ABM)
-) Relacionar Tablas, asignar Índices.
-) Diseñar consultas

Diseño de Sistemas con Programación Orientada a Objetos

-) Usar Asistente para crear: Formularios, Informes y Vistas.
-) Editar Informes: Guardar, modificar, insertar (controles, líneas, cuadros, imágenes, campos)..
-) Barra de Herramientas de Formularios. Barra de Controles de Formularios.
-) Ventanas de Propiedades de Formularios.
-) Relacionar códigos de programación con todos los componentes de un formulario.

SEGUNDO TRIMESTRE:

-) Desarrollar un Sistema sencillo (ABM) luego de su previo análisis y diseño Organizacional.
-) Diseño de interfaz usando formularios
-) Diseño de interfaz de clientes
 - o Alta de clientes
 - o Baja de clientes
 - o Modificación de clientes
-) Diseño de interfaz proveedores
 - o Alta de proveedores
 - o Baja de proveedores
 - o Modificación de proveedores
-) Diseño de interfaz de productos
 - o Alta de productos
 - o Baja de productos
 - o Modificación de productos

- J Codificación del modulo de clientes
 - o Alta de clientes
 - o Baja de clientes
 - o Modificación de clientes
- J Codificación del módulo de proveedores
 - o Alta de proveedores
 - o Baja de proveedores
 - o Modificación de proveedores
- J Codificación del módulo de proveedores
 - o Alta de proveedores
 - o Baja de proveedores
 - o Modificación de proveedores
- J Puesta en marcha el sistema de ABM

TERCER TRIMESTRE:

- J Imágenes digitales
- J Mapa de Bits – Vectoriales
- J Unidad de medidas utilizadas en la imagen digital
- J Formación de la imagen digital
- J Resolución de una imagen digital
- J Profundidad del color de bits
- J Formatos de imágenes digitales (JPG, BMP, GIF, RAW, ETC)
- J Características y ventajas de los Formatos digitales
- J Fotografía tradicional y digital
- J Edición de video – cortes – efectos mediante el uso de diferentes softwares
- J Herramientas básicas. (PhotoShop)
- J Retoque de Fotografías – Restauración de fotografías y recuperación de imágenes
- J Planificación de un sitio Web
- J Organización estructural
- J Los elementos activos de un sitio web
- J Hipervínculos (En la página, a una página, a un Sitio, a una dirección de Mail)
- J Efectos de Animación de imágenes en la Web.
- J Botones Activables. Banners. Fondos.
- J DreamWeaver (área de trabajo, elementos, plantillas, subir archivos al servidor, sincronizar sitios).
- J Presentación final del desarrollo de un sitio web educativo

1. BIBLIOGRAFIA

Teoría en formato PDF o impreso de cada uno de los temas a desarrollar.

FIRMA Y ACLARACION DEL PROFESOR